**Тема проекта:** Разработка компьютерной видеоигры в среде Unreal Engine 5

**Структура проекта:**

1. Титульный лист
2. Введение
3. Проектирование
   1. Инструмент реализации
   2. Аналоги игрового приложения
   3. Архитектура приложения
   4. Диаграмма состояния
4. Реализация
   1. Структура проекта
   2. Создание карты
   3. Сущность персонажа игры
   4. Создание игровых эффектов
   5. Интерфейс приложения
5. Тестирование
   1. Функциональное тестирование
   2. Юзабилити-тестирование
6. Анализ Результатов
   1. Идеи по улучшению
7. Заключение
8. Список литературы